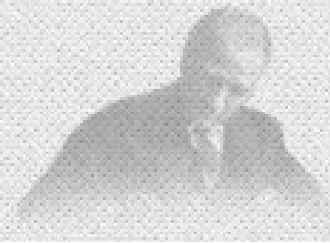




TORNELO

HAKEM KULLANIM KILAVUZU



TÜRKİYE SATRANÇ FEDERASYONU

MERKEZ HAKEM KURULU

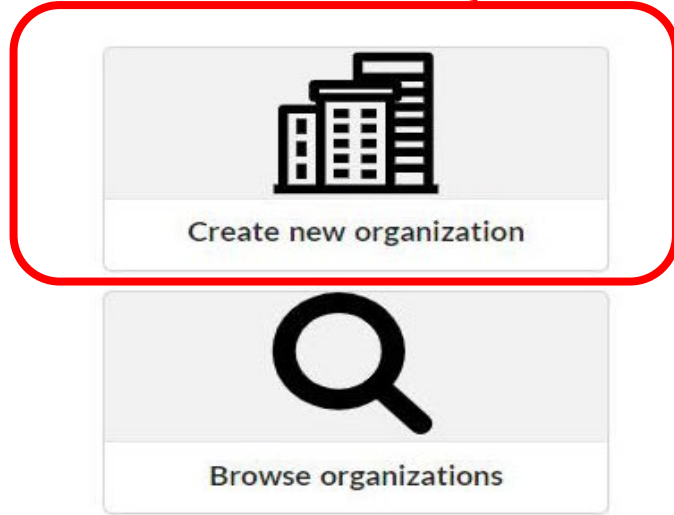


İçerik

- 1) Organizasyon Oluşturma**
- 2) Turnuva Oluşturma**
- 3) Turnuva Ana Sayfası**
- 4) Turnuvaya Hakem ve Organizatör Görevlendirme**
- 5) Sporcu Verilerinin Girilmesi**
- 9) Eşlendirme İlanı ve Maçları Başlatma**
- 10) Hakemin Maça Müdahalesi**
- 11) Sonuçlar**
- 12) Sıralama**
- 13) PGN Dosyası İndirme**
- 14) Fair Play**

1) Organizasyon Oluřturma

- Organizasyon oluřturmak iin **“Create new organization”** butonuna basınız.



1) Organizasyon Oluřturma

New organization

Create your own organization to run events and submit them for ratings. Now free to use until 2021.

"Name" bölümüne kuracağınız organizasyon ismini yazınız.

Name

"URL" internet tarayıcısı için organizasyon kısa ismini yazınız.

URL

https://tornelo.com/chess/orgs/

"Logo Image" butonuna basarak organizasyonunuzun logosunu ekleyebilirsiniz.

Logo image

No image

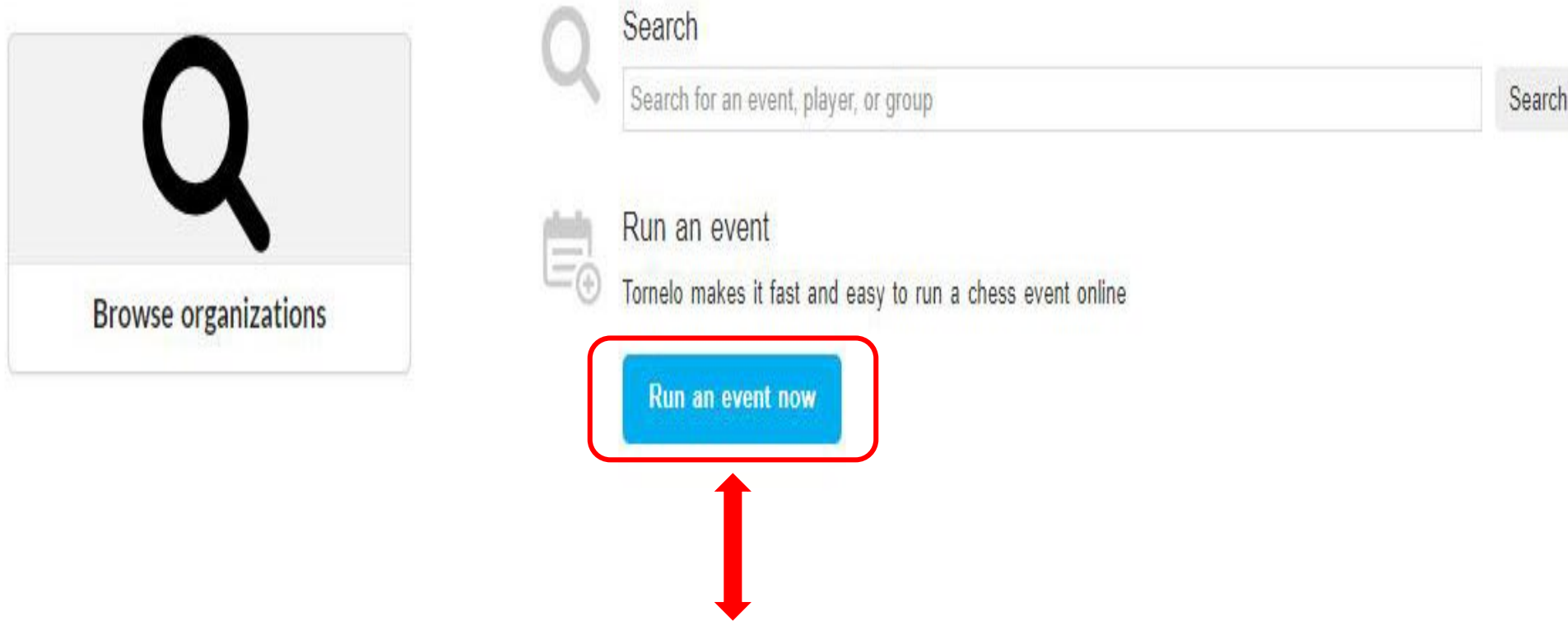
"Header color" ile üst başlık rengini değiştirebilirsiniz.

Header color

Organizasyonu oluşturmak için **"Create organization"** butonuna basınız.

Create organization

2) Turnuva Oluřturma



- Tornelo ana sayfasından **"Run an event now"** butonuna basarak turnuva ayarları sayfasına ulaşılır.

2) Turnuva Oluřturma

Name: Turnuva adı

Organization: Düzenleyen organizasyonu seçiniz.

Rating system: Default seçili kalacaktır.

Start time: Başlangıç tarihi ve saati

End time: Bitiş tarihi ve saati

Timezone: Saat dilimi

Play games online: Maçlar çevrim içi oynanması için kutucuk işaretlenir.

Privacy: Turnuvanın gizliliğini seçebilirsiniz. (**Public**: herkes görebilir, **Community**: tornelo üyeleri görebilir, **Private**: sadece davet edilenler görebilir.)

Run an event

Details

Name: Untitled event

Organization: Bursa Büyükşehir Belediye

Rating system: Default

Start time: 17.05.2021 09:00

End time: 17.05.2021 14:00

Timezone: Europe/Istanbul

☒ Play games online

Privacy: Public

2) Turnuva Oluřturma

Online play

Conference integraton link: Kullanacađınız video konferans bađlantısını yazınız.

Conference integraton link

Secondary conference link: İkinci bir konferans bađlantısını veya chessresult turnuva sayfası gibi bir bađlantı adresi eklenebilir.

Secondary conference link

Secondary conference description: İkinci bađlantı için isim (Zoom Odası 2, Chessresult sayfası vb.)

Secondary conference description

Secondary conference buton text: İkinci bađlantı için buton ismi

Secondary conference buton text

Confirm honestly: Bu kutucuk işaretlendiđinde sporcular mađa bařlarken turnuvada dürüst ve kurallara uygun davranacađına dair onay ister.

☐ Confirm honesty

2) Turnuva Oluřturma

Game rules

Variant: Standart Chess seçilir.

Starting position FEN: Tematik turnuva yapılacaksa başlangıç pozisyonu kodu yazılır.

Arbiter interaction: Hakem çağrıldığında sporcuya iletilen otomatik cevap buraya yazılabilir. (Boş bırakılırsa How can I help you? İletisi gözükür.)

A: Sporcular hakem çağdırdıktan sonra iptal edebilsin mi? (Tercihen boş bırakılmalı)

B: Hakem çağrıldığında saat durdurulsun mu? (Tercihen kutucuk işaretlenmeli)

C: Sporcular ön hamle yapabilsin mi? (1 hamle ilerisi için ön hamle yapılabilir)

D: Sporcular hamlesini geri alma teklifinde bulunabilsin mi? (Tercihen boş bırakılmalı)

Minimum moves to offer draw: Beraberlik için minimum hamle sayısı

Game rules

Variant: Standard Chess

Starting position FEN:

Arbiter interaction: Auto-reply to arbiter call

☐ Players can cancel calls they have made for an arbiter

☒ Pause clocks when an arbiter is called

Game options

☐ Allow players to premove

☒ Players can make requests to take back their last move

Minimum moves to offer draw: 1

2) Turnuva Oluřturma

Draw by repetition: Otomatik verilecek beraberlik için kutu işaretlenir. 3 ya da 5 konum

Draw by move limit: Otomatik verilecek beraberlik için hamle sayısı 50 ya da 75 hamle seçilebilir.

Insufficient material: Yetersiz materyal beraberlięi için işaretlenir.

Use clocks: Düşünme süresi belirlemek için işaretleyin.

Time control: Düşünme süresi

A: Düşünme süresi saniye cinsinden yazılır. (Örnek: 5 dakika için 300 saniye)

B: Ekleme süresi

C: İkinci bir zaman temposu varsa ekleyebilirsiniz.

Draw by repetition

☒ Automatically declare a draw on repetition of position

Repetition limit

3

i

Draw by move limit

☒ Automatically declare a draw after too many moves without a pawn move or capture (fifty-move rule)

Move limit

50

i

Insufficient material

☒ Automatically declare a draw when both players have insufficient material to checkmate

Use clocks

☒ Enable clocks to enforce time control

Time control

Period 1

Time (in seconds)

300

Increment (in seconds)

0

i

A

B

C

+ Add period

2) Turnuva Oluşturma

Event Details: Turnuva detaylarını ekleyebilirsiniz. (Örnek: Turnuva programı, turnuva afişi vb.)

Event Details

☐ Write ☐ Preview

H B I       

TURNUVA PROGRAMI:

13:00 - 14:00 Kayıt Kontrol İşlemlerinin Başlaması- Bitişi

14:0 Teknik Toplantı

14:50 1.Tur Eklendirmesinin İlanı

15:00 1. Tur

15:20 2. Tur

15:40 3. Tur

Venue name: Turnuva Yeri (Örnek: Türkiye Satranç Federasyonu Binası)

Venue

Venue name

2) Turnuva Oluřturma

The image shows a tournament creation form with several sections and fields. Red boxes and arrows highlight specific parts of the form, labeled A through G.

A: Kategori adı (Örnek: Açık, 7 yaş vb.)

B: Tur sayısı

C: Video konferans bağlantı adresi

D: Yaş, rating veya cinsiyet kriterleri seçilebilir.

E: Daha fazla kategori eklemek için.

F: Bireysel takım turnuvası için kutu işaretlenir.

G: Tornelo sayfasından çevrim içi kayıt alınması için işaretlenebilir.

Ayarları kaydetmek için **"Create event"** butonuna basılır.

The form includes the following fields and options:

- Format:** Divisions
- Name:** Default
- Rounds:** 7
- Conference Url:**
- Criteria:** None
- Add another division:** Add another division
- Use teams:** ☐
- Online entries:** ☐ Accept entries on the Tornelo website
- Create event:** Create event

2) Turnuva Oluřturma

Oluřturulan turnuvayı daha sonra bulmak için Tornelo ana sayfasında **"My events"** sekmesi tıklanarak **"Events Managing"** altında d zenlenen turnuvalara ulařılır.

[Run an event](#) [Browse](#) [My events](#)

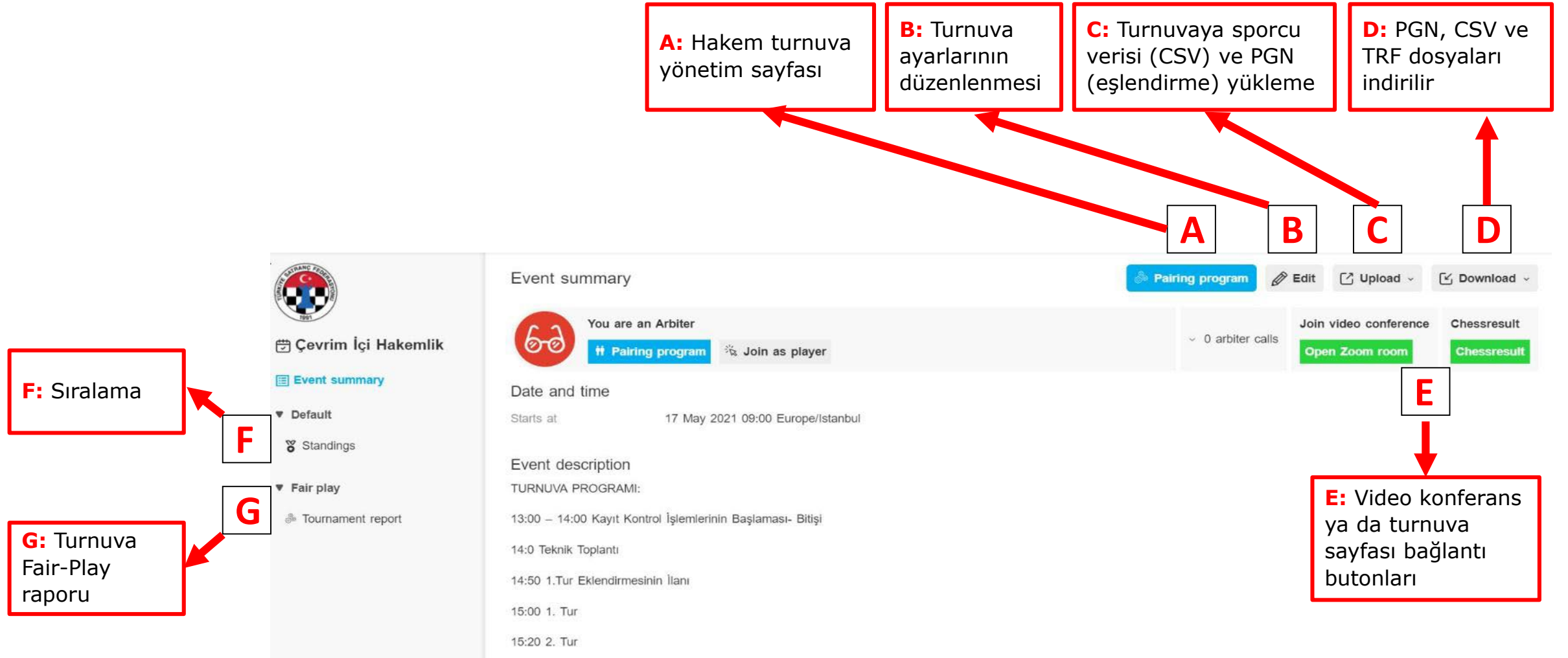
My events

[Run an event](#)

[Events Entered](#) [Events Managing](#) [Player Archives](#) [Organizer Archives](#)

Name	Scheduled Start Date	Players	Entry Fee	Lobby
	Cuma 5 řubat 2021	14	Free	-
	Cuma 5 řubat 2021	9	Free	-
	řarřamba 10 řubat 2021	6	Free	-
	Pazar 21 řubat 2021	50	Free	Open
řevrim İçi Hakemlik	Pazartesi 17 Mayıs 2021	13	Free	Open

3) Turnuva Ana Sayfası



3) Turnuva Ana Sayfası

A: Turnuva ana sayfasına gitmek için

B: Turnuva ayarlarının düzenlenmesi

C: Turnuvaya hakem ve organizatör atamak için

D: Turnuvayı kopyalamak için

E: Turnuvayı iptal etmek için

F: Turnuvada yapılan değişikliklerin geçmişi

G: Ayarlar

H: Turnuva Programı

The screenshot shows the tournament main page interface. At the top, there is a navigation bar with a logo, a calendar icon labeled 'Events', and a search bar. Below this, a breadcrumb trail shows the path: < Arın i H emli airin E , Pa tesı 17 Mayıs 2021. To the right of the breadcrumb is a green 'Share' button. Below the breadcrumb, there are six buttons: Lobby, Edit, Roles, Clone, Destroy, and History. Below these buttons, there are three tabs: Default, Settings, and Schedule. The 'Settings' tab is selected, and below it, there is a 'Players' section with a text input field labeled 'Type here to add a new player'. To the right of the input field are two buttons: 'Print' and 'Start now'. Below the input field, there is a table with columns: #, Name, Roll, Gender, Age<, Rating, and a three-dot menu icon. The 'Schedule' tab is also visible, and below it, there is a button labeled 'H' pointing to the 'Turnuva Programı' section.

4) Turnuvaya Hakem ve Organizatör Görevlendirme

Hakem ya da organizatör görevlendirmesi yapmak için **"Pairing Program"** içerisinde **"Roles"** sekmesi tıklanarak yukarıdaki pencere açılır. Bilgiler doldurularak kaydedilir. Görevlendirilen hakemin e-posta adresine onay e-postası gider.

Events

< Assign role

User email

Name

Save changes

5) Sporcu Verilerinin Girilmesi

- Sporcuların gerekli bilgileri Federasyon turnuva kayıt sayfasından alınarak **CSV dosyası** oluşturulur. Ardından aşağıdaki adımlar uygulanır.

2- Sağ üst köşede **"Upload"** a tıklanır.

1- Turnuva ana sayfasındayken sol menüden **"Standings"** sekmesi tıklanır.

2- Sağ üst köşede **"Upload"** a tıklanır.

3- Ardından **"Entries as CSV"** butonuna basılır.

5) Sporcu Verilerinin Girilmesi

< CSV Import

1 — 2

Select CSV file:

Upload file

2

2- Şablon dosya kullanılarak turnuva kayıtlarından oluşturulan **CSV** dosyasını yüklemek için tıklayın ve dosyanızı seçin.

Requirements

CSV must include a header row with column names.

Supported column names for import: **First name** (mandatory), **Last name** (mandatory), **Email**, **Phone**, **Group name**, **Tornelo ID**, **FIDE ID**, **Gender**, **Year of birth**, **Rating**, **Federation**, **Title**, **ACF ID**, **USCF ID**, **ECF ID**, **CSA ID**, **CHESSCOM ID**, **LICHESS ID** (You can combine First Last name columns into a single 'Full name' column. Only use one of ACF ID, USCF ID, ECF ID, CSA ID, LICHESS ID or CHESSCOM ID)

Download template

1

1- Boş **CSV** dosyasını indirmek için tıklayınız.

Next step

5) Sporcu Verilerinin Girilmesi

< CSV Import

1 — 2

Import summary

Total rows

13

Valid entries to import

13

Preview entry

First name	AAAA
Last name	AAAA
Email	aaaaa@gmail.com
Phone	5555555541
Fide id	1636665
Gender	M
Year of birth	1991
Rating	2000
Federation	TUR

Back

Import entries

Yüklenecek sporcu sayısı
(Excell'deki satır sayınız
ile sporcu sayınız eşit
olmalı)

Yükleme işlemini
tamamlamak için
"Import entries"
butonuna tıklayınız.

6) Sporcu Kayıt Kontrolü

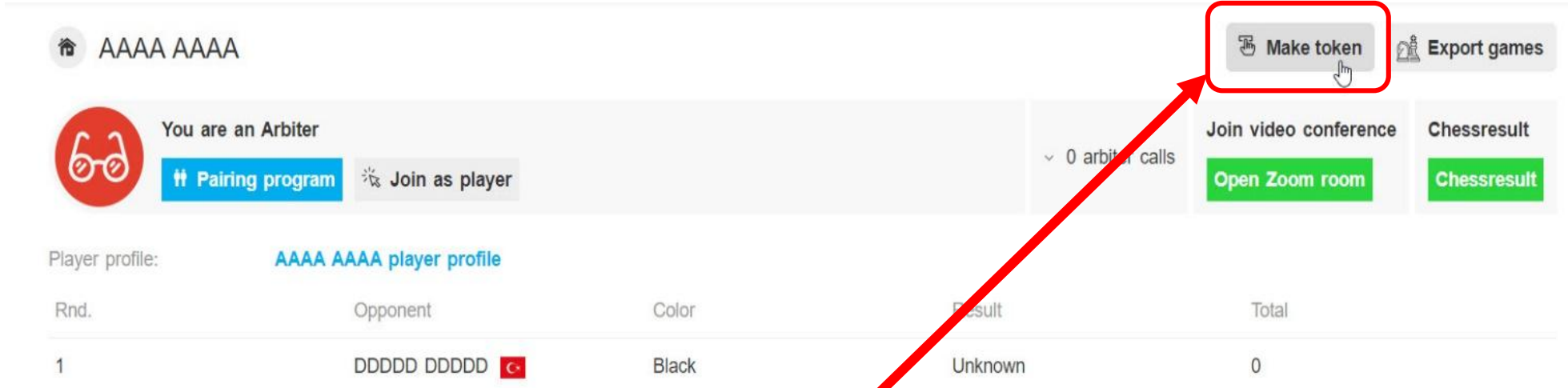
Sol menüden **"Standings"** tıklanır ve spor listesinde **"Ready"** sütununda tik varsa sporcular kayıt kontrol işlemini tamamlamıştır.

The screenshot shows the 'Default standings' page. On the left, the 'Standings' button is highlighted with a red box. The main area displays a table of players with columns: Place, Name, Year of birth, Ready, Gender, Rating, Score, and Buch. The first player, 'AAAA AAAA', has a green checkmark in the 'Ready' column, which is also highlighted with a red box. The table lists 8 players with their respective ratings and scores.

Place	Name	Year of birth	Ready	Gender	Rating	Score	Buch.
1	AAAA AAAA just now	1991		M	2000	0	0
2	HHHHHH HHHHHH	1998		M	1560	0	0
3	BBBBB BBBB	1992		M	1523	0	0
4	JJJJJ JJJJJ	1999		F	1402	0	0
5	GGGGG GGGGG	1997		M	1400	0	0
6	CCCCC CCCCC	1993		M	1000	0	0
7	DDDDD DDDDD	1994		F		0	0
8	EEEE EEEE	1995		F		0	0

7) Sporcuya Giriş Şifresi Oluşturma

Turnuvaya kaydolurken yazdığı e-postadan **farklı bir e-posta** ile Tornelo'ya giriş yapmışsa ve sporcunun aynı sporcu olduğu **teyit edilirse** turnuvaya giriş şifresi oluşturulabilir. Hakem tarafından verilen şifreyi sadece o sporcu kullanabilir ve sporcunun şifreyi girme süresi **90 saniyedir**.



The screenshot shows the Tornelo interface for an arbiter. At the top, there is a header with a home icon and the text 'AAAA AAAA'. Below this, there is a section titled 'You are an Arbiter' with a red circular icon containing a white chess piece. To the right of this section are two buttons: 'Pairing program' and 'Join as player'. Further right, there is a button labeled 'Make token' which is highlighted with a red box. To the right of 'Make token' is a button labeled 'Export games'. Below these buttons, there is a section titled 'Join video conference' with a green button labeled 'Open Zoom room' and a button labeled 'Chessresult'. Below this, there is a table with the following columns: 'Rnd.', 'Opponent', 'Color', 'Result', and 'Total'. The table has one row with the following data: '1', 'DDDDD DDDDD' with a Turkish flag icon, 'Black', 'Unknown', and '0'. A red arrow points from the text below to the 'Make token' button.

Rnd.	Opponent	Color	Result	Total
1	DDDDD DDDDD 	Black	Unknown	0

Sol menüde **"Standings"** tıklanarak şifre oluşturulacak sporcu bulunur. Sporcunun adına tıklanarak profili açılır, sağ üstte bulunan **"Make token"** butonuna basılır. Ekranı gelen şifre sporcuya iletilir.

8) Eşlendirme Oluşturma *(Tornelo Üzerinden Eşlendirme Oluşturma)*

Öncelikle kullanacağımız eşlendirme sistemi seçilir. Bunun için **"Pairing Program"** a girilir.

The image shows a screenshot of the Tornelo app interface. On the left, the 'Settings' menu is visible with a red box around it and a red arrow pointing to it, labeled with a red '1'. On the right, the 'Division settings' form is shown. A red box highlights the 'Pairing Engine' dropdown menu, which is set to 'JaVaFo 2.2', with a red arrow pointing to it, labeled with a red '2'. The form includes fields for Name, Table Number, Planned Rounds, Points Win, Points Draw, Points Loss, Default Bye Result, Countback, Kfactor, and Time Control. The 'OK' and 'Cancel' buttons are at the bottom right.

Division settings	
Name:	Default
Table Number:	1
Planned Rounds:	7
Points Win:	1
Points Draw:	0.5
Points Loss:	0
Default Bye Result:	Win
Countback:	Buchholz
Pairing Engine:	JaVaFo 2.2
Kfactor:	15
Time Control:	

OK Cancel

1- Burada **"Settings"**e tıklanır.

2- Açılan pencereden **"Pairing Engine"** bölümünde JaVaFo 2.2 (isviçre sistemi) ya da "Round Robin" (döner sistem) seçilerek **"OK"** butonuna basılır.

8) Eşlendirme Oluşturma *(Tornelo Üzerinden Eşlendirme Oluşturma)*

Start division

Choose a color to give to the top seeded player on board one.

☒ White

☐ Black

☐ Random

< Back Next > Cancel

Print ▼ Start now ▼

1- Eşlendirme yapmak için **"Start now"** butonuna basılır açılan pencere renk seçimi yapılır.

2- Açılan pencere renk seçimi

3- **"Next"** butonuna basılır. Sonraki pencerede **"Finish"** butonuna basarak eşlendirme yapılır.

8) Eşlendirme Oluşturma *(Tornelo Üzerinden Eşlendirme Oluşturma)*

Players (13)												
R. 1												
Standings												
Live												
Print												
Pair next round												
Create games												
Table	Score	Rating	Group	White	Result ↓	Black	Group	Rating	Score	Game	...	
1	0	2000		AAAA AAAA	Win Draw Win ...	EEEE EEEE		0	0	Watch		
2	0	0		FFFFFF FFFFFFFF	Win Draw Win ...	HHHHHH HHHHHH		1560	0	Watch		
3	0	1402		JJJJJJ JJJJJJ	Win Draw Win ...	KKKKKK KKKKKK		0	0	Watch		
4	0	0		LLLLLL LLLLLL	Win Draw Win ...	GGGGGG GGGGGG		1400	0	Watch		
5	0	1000		CCCCC CCCCC	Win Draw Win ...	MMMMM MMMMM		0	0	Watch		
6	0	0		NNNNN NNNNN	Win Draw Win ...	DDDDD DDDDD		0	0	Watch		

Unpaired Players

BBBBB BBBB — add to new pairing as white/as black

Eğer sporcu sayınız tek ise tur atlayacak sporcu **"Unpaired Players"** altında gözüktür. Eşlendirmeye eklemek için sporcunun yanında bulunan **"add to new pairing as white / as black"** a tıklanır.

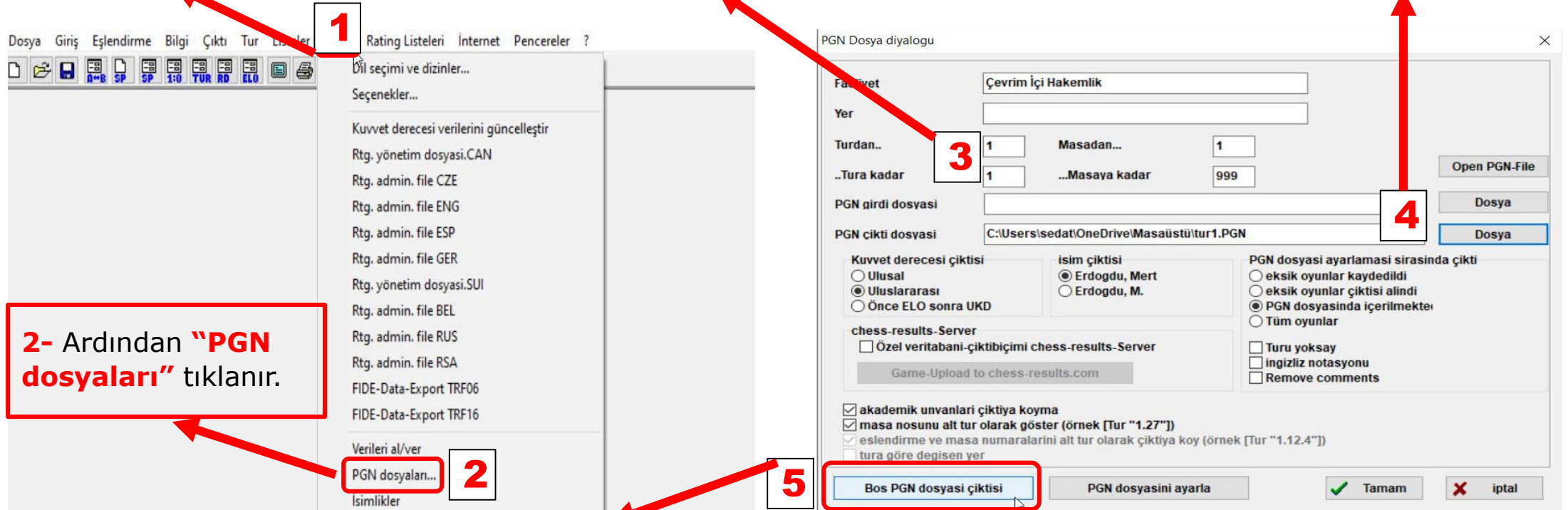
8) Eşlendirme Oluşturma *(Swiss Manager üzerinden eşlendirme oluşturma)*

➤ **Swiss manager'da** eşlendirme oluşturulur. Ardından aşağıdaki adımlar izlenerek oluşturulan eşlendirme **Tornelo'ya** yüklenir.

1- Üst menülerden "Diğer" sekmesi tıklanır. "PGN dosyaları" tıklanır.

3- Hangi tur için eşlendirme hazırlanacak ise iki kutuya da aynı sayı yazılır. (Örnek: yukarıdaki gibi 1,1)

4- "Dosya" ya tıklanır ve oluşturulacak PGN dosyası için bilgisayarda kaydedeceğiniz yer seçilerek isim verilir.



2- Ardından "PGN dosyaları" tıklanır.

5- Bu işlemlerden sonra "Boş PGN dosyası çıktısı" butonuna basarak PGN dosyası oluşturulur.

8) Eşlendirme Oluşturma *(Swiss Manager üzerinden eşlendirme oluşturma)*

1- Swiss Manager'da oluşturulan **PGN** dosyasını Tornado'ya yüklemek için ana sayfada **"Event summary"** tıklanır.

2- **"Upload"** butonuna tıklanır

3- Ardından **"Pairings as PGN"** butonuna tıklanır.

The screenshot shows the Swiss Manager interface. On the left sidebar, the 'Event summary' button is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it, labeled with a red '1'. The main content area shows the 'Event summary' page. At the top right, the 'Upload' button is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it, labeled with a red '2'. Below the 'Upload' button, the 'Pairings as PGN' button is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it, labeled with a red '3'. The interface also includes a 'Pairing program' button, an 'Edit' button, and a 'Download' button. The 'Event summary' page displays the event details, including the date and time (17 May 2021 09:00 Europe/Istanbul) and the event description (TURNUVA PROGRAMI: 13:00 - 14:00 Kayıt Kontrol İşlemlerinin Başlaması- Bitişi, 14:0 Teknik Toplantı, 14:50 1.Tur Eklendirmesinin İlanı).

8) Eşlendirme Oluşturma *(Swiss Manager üzerinden eşlendirme oluşturma)*

1- Açılan ekranda eşlendirme yüklenecek kategori "**Division**" bölümünden seçilir. (Tek kategori varsa "**default**" seçili kalır.)

2- Ardından "**PGN File**" bölümünden "**Dosya Seç**" e tıklanır ve yüklenecek olan PGN dosyası seçilerek "**Import**" butonuna basılır. Eşlendirmenin sisteme yüklenme işlemi tamamlanmıştır.

3- Yüklenecek olan PGN dosyası seçilerek "**Import**" butonuna basılır. Eşlendirmenin sisteme yüklenme işlemi tamamlanmıştır.

Events

< Import pairings from PGN into Çevrim İçi Hakemlik

This feature will allow you to upload pairings for any rounds that have NOT been created.

Division **1** Default

PGN File **2** Dosya Seç tur1.PGN

Import **3**

Dikkat!!!!: Eğer sporcu sayınız tek ise "**Pairing Program**"a gidilerek; tur atlayacak sporcu "**Unpaired Players**" altında gözüktür. Eşlendirmeye eklemek için sporcunun yanında bulunan "**add to new pairing as white**"a tıklanır.

9) Eşlendirme İlanı ve Maçları Başlatma

➤ **"Pairing Program"** bölümünde ilan edeceğiniz turun sayfasına gelinir.

Draft: Sadece hakem eşlendirmeyi görür.
(Kontrol içindir.)

Published: Eşlendirmeyi ilan eder. (Sporculara sesli uyarı gider.)

Live: Turu başlatır.
(Sporculara sesli uyarı gider.)

"Publish pairings" yanındaki ok tıklanarak tur başlatılabilir ya da eşlendirme silinebilir.

Çevrim İçi Hakemlik pairings, Pazartesi 17 Mayıs 2021 [Share](#)

Lobby Edit Roles Clone Destroy History

Default Settings Schedule

Players (13) **R. 1** Standings

Draft
Draft
Published
Live

Publish pairings ▼ Create games

Table ↓	Score	Rating	Group	White	Result	Black	Group	Rating	Score	Game	...
1	0	0		DDDDD DDDDD	Win Draw Win ...	AAAA AAAA		2000	0		🗑
2	0	1560		HHHHH HHHHH	Win Draw Win ...	EEEE EEEE		0	0		🗑
3	0	0		FFFFFF FFFFF	Win Draw Win ...	BBBBB BBBB		1523	0		🗑
4	0	1402		JJJJJ JJJJJ	Win Draw Win ...	KKKKK KKKKK		0	0		🗑
5	0	0		LLLLL LLLLL	Win Draw Win ...	GGGGG GGGGG		1400	0		🗑
6	0	1000		CCCCC CCCCC	Win Draw Win ...	MMMMM MMMMM		0	0		🗑
7	0	0		NNNNN NNNNN	Win Draw Loss ...	BYE					🗑

9) Eşlendirme İlanı ve Maçları Başlatma

➤ Turnuva ana sayfasındaki sol menüden **"Round" (tur)** seçilerek eşlendirme sayfası aşağıdaki gibi görülür.

Tur başladığında tüm saatleri çalıştırmak için **"Start all clocks"** butonuna basılır.

Default round 1 pairings

 You are an Arbiter

[Pairing program](#) [Join as player](#)

[Start all clocks](#) [Upload](#) [Download](#)

[Join video conference](#) [Chessresult](#)

[Open Zoom room](#) [Chessresult](#)

0 arbiter calls

Filter items

Table	White	Clock	Result	Clock	Black	Moves
1	DDDDD DDDDD  	--:--	-	--:--	AAAA AAAA  2000 	0
2	HHHHHH HHHHHH  1560 	--:--	-	--:--	EEEE EEEE  	0
3	FFFFFF FFFFFFF  	--:--	-	--:--	BBBBB BBBB  1523 	0
4	JJJJJ JJJJJ  1402 	--:--	-	--:--	KKKKKK KKKKKK  	0
5	LLLLLL LLLLLL  	--:--	-	--:--	GGGGGG GGGGGG  1400 	0
6	CCCCC CCCCC  1000 	--:--	-	--:--	MMMMM MMMMM  	0
7	NNNNN NNNNN  	--:--	1-?	--:--	BYE 	0

10) Hakemin Maça Müdahalesi

- Sporcular hakemi çağırdığında **"arbiter call"** uyarısı gözükür. Hakem hangi oyuncu tarafından çağırıldıysa hakem buradan seçerek o masaya gider.

Event summary



You are an Arbiter

Pairing program

Join as player

Pairing program

Edit

Upload

Download

1 arbiter call



Join video conference

Open Zoom room

Chessresult

Chessresult

Date and time

Starts at

17 May 2021 09:00 Europe/Istanbul

Event description

TURNUVA PROGRAMI:

13:00 – 14:00 Kayıt Kontrol İşlemlerinin Başlaması- Bitişi

14:0 Teknik Toplantı

Default

DDDDD DDDDD  just now

10) Hakemin Maça Müdahalesi

1- Arbiter chat: Sporcular ile iletişime geçmek için bu bölümü kullanır.

2- End call: Hakem çağrısını iptal etmek için kullanır. (Resume ile maçı devam ettirmelidir.)

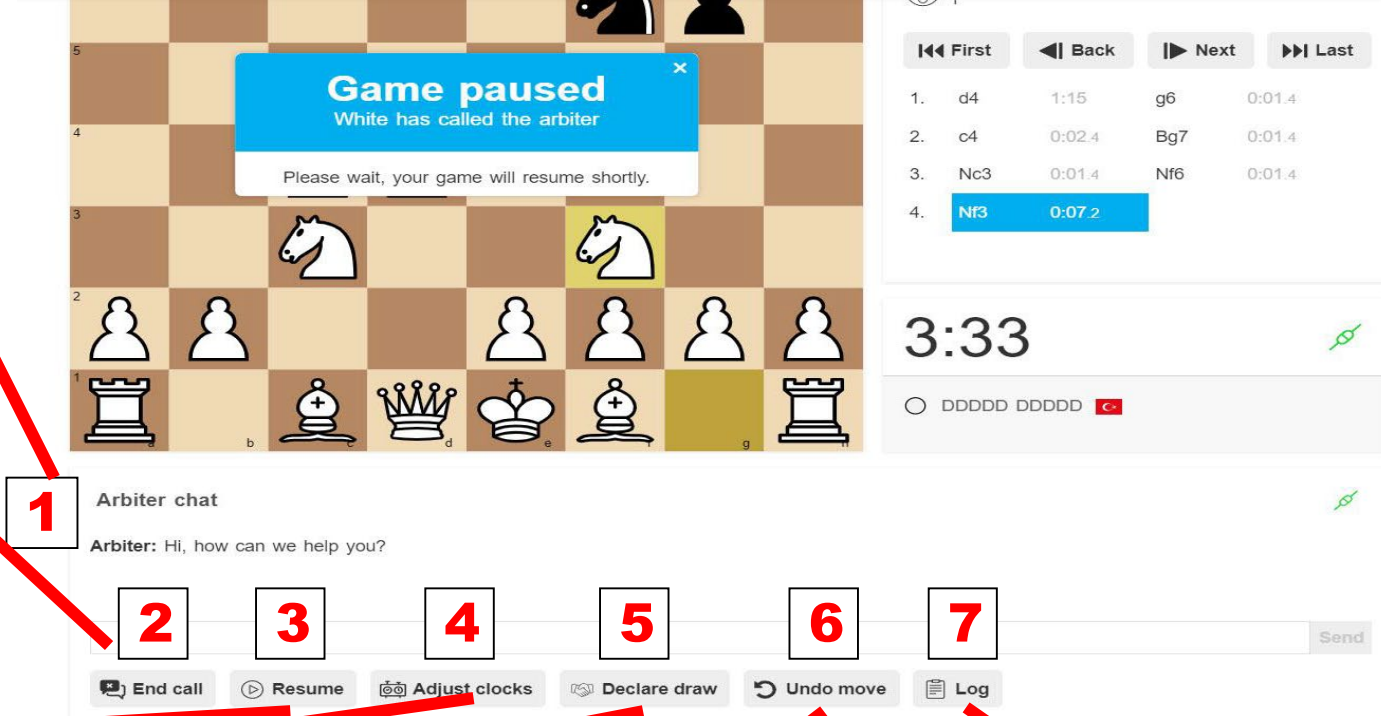
3- Resume: Maçı devam ettirmek için kullanır.

4- Adjust clocks: Saat ayarı yapmak için butona basılır açılan ekranda gerekli ayarlamalar buradan yapılır.

5- Declare draw: Maçı berabere bitirir.

6- Hamle geri almak için kullanılır. (Geri alınacak hamle notasyondan seçilir ve "Undo move" butonuna basılır.)

7- Log: Maç geçmişi gözükür. (hamleler, süreler, hakem çağırma vb.)



11) Sonular

Malar bittike sonular **"Pairing Program"** da ve ana sayfada gzkr. Hakem sonu deėiřtirmek isterse buradan **"Win, Draw, Win"** blmnden seėerek sonuları deėiřtirebilir.

Players (13) R. 1 Standings												
Live												
Print Pair next round Create games												
Table	Score	Rating	Group	White	Result ↓	Black	Group	Rating	Score	Game	...	
1	0	0		DDDDD DDDDD	+ = + ...	AAAA AAAA		2000	0	View		
2	0	1560		HHHHH HHHHH	Win Draw Win ...	EEEE EEEE		0	0	View		
3	0	0		FFFFFF FFFFFFF	Win Draw Win ...	BBBBB BBBB		1523	0	View		
4	0	1402		JJJJJ JJJJJ	Win Draw Win ...	KKKKK KKKKK		0	0	View		
5	0	0		LLLLL LLLLL	Win Draw Win ...	GGGGG GGGGG		1400	0	View		
6	0	1000		CCCCC CCCCC	Win Draw Win ...	MMMMM MMMM		0	0	View		
7	0	0		NNNNN NNNNN	Win Draw Loss ...	BYE						

11) Sonular

Eğer hkmen galibiyet verilecekse herhangi bir sporcunun sonucunun yanındaki **" noktaya"** tıklanır.

Players (13)		R. 1	Standings									
Live												
Print			Pair next round				Create games					
Table	Score	Rating	Group	White	Result ↓		Black	Group	Rating	Score	Game	...
1	0	0		DDDDD DDDDD	+ = + ...		AAAA AAAA		2000	0	View	
2	0	1560		HHHHH HHHHH	Win Draw Win ...		EEEE EEEE		0	0	View	
3	0	0		FFFFFF FFFFFFF	Win Draw Win ...		BBBBB BBBBB		1523	0	View	
4	0	1402		JJJJJ JJJJJ	Win Draw Win ...		KKKKK KKKKK		0	0	View	
5	0	0		LLLLL LLLLL	Win Draw Win ...		GGGGG GGGGG		1400	0	View	
6	0	1000		CCCCC CCCCC	Win Draw Win ...		MMMMM MMMMM		0	0	View	
7	0	0		NNNNN NNNNN	Win Draw Loss ...		BYE					

Tm sonular Swiss Manager'a girilir.

DDDDD DDDDD vs AAAA AAAA

White Result: Win
Black Result: Loss
Forfeit: ☒
Rated: ☐

Aılan pencereden **"Forfeit"** seilir ve **"OK"** butonuna basılır. (Resimdeki rnek: Beyaz hkmen galibiyet alacaksa)

OK

Cancel

12) Sıralama

- Eşlendirme **Tornelo eşlendirme sistemi** kullanılarak yapılacaksa Tornelo'da gözüken sıralama kullanılır. (Tornelo'da şuan **tek eşitlik bozma** seçilebiliyor.)
- Eşlendirme **Swiss Manager** kullanılarak yapılacaksa Swiss Manager'da çıkacak sıralama ilan edilmelidir. (**Yönergedeki eşitlik bozmalar** kullanılarak.)

13) PGN Dosyası İndirme

1- Turnuva ana sayfasından "**Download**" sekmesine tıklanır.

2- Açılan pencereden "**Games as PGN**" seçilir. Aşağıdaki pencere açılır (3)

3- Açılan pencerede "**Player**" bölümünden istediğimiz sporcunun adını yazarak sadece o sporcuya ait olan maçları ya da "**All players**" yazarak tüm maçları indirebiliriz.

The screenshot displays the tournament interface. At the top, there are buttons for 'Pairing program', 'Edit', 'Upload', and 'Download'. The 'Download' button is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it, labeled with a red '1'. Below the 'Download' button, a dropdown menu is open, showing options: 'Games as PGN...', 'Live broadcast PGN...', 'Entries as CSV', and 'Event as TRF'. The 'Games as PGN...' option is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it, labeled with a red '2'. To the right of the dropdown menu, there is a section titled 'Export PGN' with 'Options' and 'Division' sections. The 'Options' section has a checked box for 'With clocks' and an unchecked box for 'Include games with no moves'. The 'Division' section has a dropdown menu with 'All divisions' selected. Below this, there is a 'Player' section with a dropdown menu showing 'All players'. A red arrow points from the 'All players' dropdown to a red box labeled with a red '3', which contains the text: '3- Açılan pencerede "Player" bölümünden istediğimiz sporcunun adını yazarak sadece o sporcuya ait olan maçları ya da "All players" yazarak tüm maçları indirebiliriz.'

Event summary

You are an Arbiter

Pairing program

Join as player

0 arbiter calls

Join video

Open Zoo

Games as PGN...

Live broadcast PGN...

Entries as CSV

Event as TRF

Export PGN

Options

☒ With clocks

☐ Include games with no moves

Division

All divisions

Player

All players

Export

Cancel

14) Fair Play

Açılan pencerede **"Player"** bölümünden istediğimiz sporcunun adını yazarak sadece o sporcuya ait olan maçları ya da **"All players"** yazarak tüm maçları indirebiliriz.



Çevrim İçi Hakemlik

Event summary

▼ Default

Standings

Round 1

▼ Fair play

Tournament report

1

Fair play tournament report

New assessment...

Filter items

Sort	Name	Rating	Games	Result	Moves	CPL	MM	Score	Analysis
1	DDDDD DDDDD		1	0.5	0	0	0%	-1000	Level A
2	AAAA AAAA	2000	1	0.5	0	0	0%	-1000	Level A



TÜRKİYE SATRANÇ FEDERASYONU
MERKEZ HAKEM KURULU



tornelo

GENS UNA SUMUS

MHK Çevrim İçi Hakem Eğitimleri
ve
MHK Çeviri Komisyonu
Katkılarıyla Hazırlanmıştır.

